1 Belangrijke informatie

Over het spel

2 Om te beginnen

3 Je eerste puppy

4 Je puppy leren om te zitten

5 Opslaan

Leven met je huisdier

6 Thuis

7 Buitenshuis

8 Je huisdier verzorgen

9 Met je huisdier omgaan

10 Kittens

Communicatie en AR-kaarten

11 Het baasjesboek

12 StreetPass

13 Overige functies

Ondersteuning

14 Contactgegevens

Bedankt dat je hebt gekozen voor nintendogs™ + cats voor Nintendo 3DS™.

Deze software werkt alleen met de Europese/Australische versie van het Nintendo 3DS-systeem.

Lees deze handleiding zorgvuldig door voordat je begint met spelen. Als kinderen deze software gebruiken, dient een ouder of voogd deze handleiding te lezen en aan hen uit te leggen.

Lees voor het spelen ook de handleiding van je Nintendo 3DS-systeem voor meer informatie en tips om meer plezier met deze software te hebben.

- Tenzij anders vermeld, heeft elke verwijzing in deze handleiding naar "Nintendo 3DS" betrekking op zowel het Nintendo 3DS-systeem als het Nintendo 3DS™ XL-systeem.

Gezondheids- en veiligheidsinformatie

⚠ BELANGRIJK

Belangrijke informatie over je gezondheid en veiligheid vind je in de applicatie Gezondheids- en veiligheidsinformatie in het HOME-menu.

Raak in het HOME-menu aan, gevolgd door OPENEN en lees elk onderdeel zorgvuldig door. Druk als je klaar bent op HOME om terug te keren naar het HOME-menu.

Lees ook de Nintendo 3DS-handleiding, in het bijzonder het hoofdstuk "Gezondheids- en veiligheidsinformatie", zorgvuldig door voordat je Nintendo 3DS-software gebruikt.

In het hoofdstuk "Gezondheids- en veiligheidsinformatie" in de Nintendo 3DS-handleiding vind je tevens voorschriften over draadloze communicatie en online spelen.

Delen van informatie

Upload, verstuur en wissel geen content uit die illegaal of aanstootgevend is, of de rechten van anderen schendt, wanneer je content deelt met andere gebruikers. Voeg geen persoonlijke informatie toe en zorg dat je over de benodigde rechten en toestemming van anderen beschikt.

Taalkeuze

De taal in het spel is afhankelijk van de taal die is ingesteld voor het systeem. Het spel ondersteunt acht verschillende talen: Engels, Duits, Frans, Spaans, Italiaans, Nederlands, Portugees en Russisch. Je kunt de taal van het spel veranderen door een andere taal in te stellen voor het systeem. Lees de elektronische handleiding van de systeeminstellingen voor meer informatie over het instellen van de taal.

Leeftijdsclassificatie

Informatie over leeftijdsclassificatie voor deze en andere software vind je op de website van het in jouw regio gebruikte classificatiesysteem.

PEGI (Europa):
www.pegi.info

USK (Duitsland):
www.usk.de

Classification Operations Branch (Australië):
www.classification.gov.au

OFLC (Nieuw-Zeeland):
www.censorship.govt.nz

Belangrijke informatie

Deze software (inclusief alle bijbehorende digitale content of documentatie die je downloadt of gebruikt) wordt door Nintendo uitsluitend gelicenseerd voor persoonlijk en niet-commercieel gebruik op je Nintendo 3DS-systeem. Jouw gebruik van netwerkdiensten voor deze software is onderhevig aan de gebruikersovereenkomst voor Nintendo 3DS-diensten en het privacybeleid, waarin ook de Nintendo 3DS-gedragscode inbegrepen is.

Ongeoorloofde reproductie of ongeoorloofd gebruik is niet toegestaan.
Deze software bevat technische kopieerbeveiligingsmaatregelen om de reproductie en het kopiëren van content te verhinderen.
Je Nintendo 3DS-systeem en de software zijn niet ontworpen voor gebruik met bestaande of toekomstige ongeoorloofde technische wijzigingen van de hardware of software, of gebruik in combinatie met ongeoorloofde apparatuur.
Nadat het Nintendo 3DS-systeem of de software is bijgewerkt, kunnen bestaande of toekomstige ongeoorloofde technische wijzigingen van de hardware of software op je Nintendo 3DS-systeem, of het gebruik van ongeoorloofde apparatuur met je Nintendo 3DS-systeem, tot gevolg hebben dat je Nintendo 3DS-systeem permanent ophoudt te functioneren. Content die terug te voeren is op ongeoorloofde technische wijzigingen van de hardware of software op je Nintendo 3DS-systeem, kan worden verwijderd.

Deze software, de handleiding en andere teksten bij deze software worden beschermd door nationale en internationale wetgeving voor intellectuele eigendommen.

© 2011 Nintendo Co., Ltd.

Trademarks are property of their respective owners. Nintendo 3DS is a trademark of Nintendo.

This product uses the LC Font by Sharp Corporation, except some characters. LCFONT, LC Font and the LC logo mark are trademarks of Sharp Corporation.

CTR-P-ADAP-EUR

Er zijn drie verschillende versies van nintendogs + cats. Je kunt uiteindelijk alle honden- en kattenrassen verzamelen, ongeacht de versie die je speelt, door regelmatig met je huisdieren te spelen en door StreetPass™ te gebruiken.

Nintendogs + cats maakt gebruik van de klokfunctie van het Nintendo 3DS-systeem. Wanneer je de tijd en datum van het systeem wijzigt, kan het zijn dat je tijdelijk niet op de gebruikelijke manier vorderingen kunt maken in het spel.

De puppy's en kittens in nintendogs + cats verouderen niet en verlaten je niet. Dat geldt wel voor echte honden en katten, en deze als huisdier hebben is een enorme verantwoordelijkheid. Indien je overweegt een huisdier te nemen, overleg dan eerst met de rest van je familie en ga zorgvuldig na of je wel genoeg tijd en energie hebt om voor een huisdier te zorgen.

Een puppy of kitten nemen is net zoiets als wanneer er een nieuw kind in de familie bij komt. Je moet er goed voor zorgen, aardig voor zijn, mee op pad gaan... oftewel heel veel aandacht aan besteden. Maar het belangrijkste is dat je er heel veel van moet houden, net zoveel als van je allerbeste vrienden. Natuurlijk draait het niet alleen om liefde. Elk huisdier is anders, dus probeer van iedere hond of kat zijn of haar karakter en eigenaardigheden te ontdekken. En omdat elk ras ook zo zijn unieke eigenschappen heeft, zijn geen twee honden of katten precies hetzelfde. Geef je huisdier bergen liefde, voed het netjes op en je hebt er een vriend voor het leven bij!

De kennel

Tik in het HOME-menu op het nintendogs + cats-pictogram en daarna op OPENEN om het spel te beginnen. Wanneer je het spel voor het eerst speelt begin je in de kennel. Hier kun je veel verschillende honden- en kattenrassen vinden, maar in het begin kun je slechts uit negen hondenrassen kiezen. Zoek de perfecte puppy uit en neem hem (of haar) mee naar huis!

- Alleen de eerste keer dat je het spel speelt, begin je in de kennel. Alle keren daarna dat je het spel opstart, begin je direct bij je thuis.

De juiste puppy voor jou

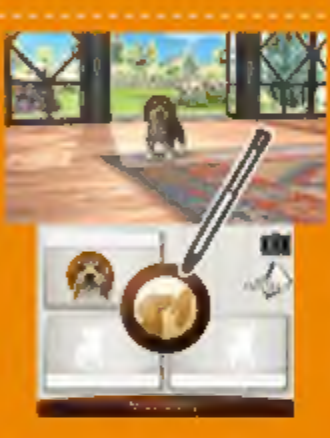
In de kennel bevinden zich allerlei verschillende puppy's. Een puppy die je op het bovenste scherm ziet, kun je aaien door op het onderste scherm met de stylus over de schaduw ervan te bewegen. Met ○ kun je om de puppy heen lopen.

Een puppy kiezen

Zodra je een puppy even hebt geaaid, krijg je een aantal van de honden te zien die momenteel in de kennel verkrijgbaar zijn. Kies het ras en het soort vacht om dat type hond van dichtbij te bekijken. Heb je de puppy gevonden die je wilt hebben, raak dan DEZE PUPPY KIEZEN aan.

- Wanneer je opnieuw een bezoek brengt aan de kennel, zul je ontdekken dat er inmiddels ook kittens verkrijgbaar zijn.

Je puppy mee naar huis nemen



Je puppy zal even aan zijn of haar nieuwe omgeving moeten wennen. Raak ● op het onderste scherm aan om je puppy bij je te roepen en neem de tijd om hem of haar te aaien. Als je lief bent voor je puppy, komt hij of zij binnen de kortste keren tot rust.

- Behalve door ● aan te raken kun je je puppy soms ook naar je toe laten komen door te fluiten of in de richting van het scherm te kijken.
- De camera aan de binnenzijde van het systeem wordt door deze software alleen gebruikt om je gezicht te herkennen en niet voor andere doeleinden.

Je puppy een naam geven

Zodra je puppy zich een beetje thuis voelt, kun je hem of haar een naam geven. Als je hebt besloten hoe je je puppy wilt noemen, kun je je puppy deze naam leren door de naam een paar keer hardop te zeggen en deze vervolgens te noteren.

De naam van je puppy roepen

Kijk je puppy aan en zeg zijn of haar naam een aantal keer hardop (volg de instructies op het scherm). Je puppy zal de naam leren zoals je hem de eerste keer uitspreekt.

De naam noteren

Op het onderste scherm verschijnt een toetsenbord zodra je puppy zijn of haar naam heeft geleerd. Gebruik het toetsenbord om de naam van je puppy in te voeren en raak OKÉ aan zodra je klaar bent.

- De naam die je hier invoert, is zichtbaar voor andere StreetPass-gebruikers (p. 12). Gebruik in deze naam geen persoonlijke informatie waaruit kan worden afgeleid wie je bent, of termen waar andere gebruikers mogelijk aanstoot aan nemen.

De naam leren

Als je puppy de naam heeft verstaan, verschijnt er een ; als hij of zij de naam niet goed heeft verstaan, verschijnt er een . Nadat je puppy de naam een paar keer goed heeft verstaan, zal hij of zij de naam onthouden! Let erop dat wanneer je de naam herhaalt, je altijd even hard en op dezelfde toon praat. Als het na een paar keer proberen niet lukt, praat je mogelijk te dicht in de microfoon, te hard of niet op dezelfde toon. Probeer het gewoon nog een keer en let daarbij op het onderstaande:

- Houd het Nintendo 3DS-systeem ca. 15 cm van je gezicht vandaan.
- Spreek op een normaal volume.
- Zeg altijd dezelfde naam. Kort hem niet af en spreek hem niet anders uit.
- Spreek duidelijk.
- Vraag, voordat je puppy zijn of haar naam heeft geleerd, niet iemand anders om de naam voor je uit te spreken.

4 Je puppy leren om te zitten

Zodra je je puppy een naam hebt gegeven en hem of haar vaak hebt geaaid zodat jullie elkaar een beetje hebben leren kennen, is het tijd om je puppy een kunstje te leren! Als jullie echt de beste vriendjes willen worden, is het belangrijk dat je puppy jouw aanwijzingen opvolgt.

Kunstjes leren

Als je puppy klaar is om kunstjes te leren, krijg je een uitleg te zien over hoe je je puppy het kunstje 'Zit' kunt aanleren. Volg de instructies op het scherm en blijf ze herhalen totdat je puppy het kunstje heeft geleerd. Raak TIPS aan om de uitleg wanneer je maar wilt nog eens te bekijken.

- Raak KUNSTJES aan in het statusscherm van je puppy (p. 8) om te zien hoe je je puppy nog meer kunstjes kunt leren.

Nu je puppy heeft geleerd om te zitten...

Zodra je je puppy hebt geleerd om te gaan zitten, worden de overige menuopties beschikbaar. Vanaf dat moment kun je je hond verzorgen, ermee spelen of mee uit wandelen nemen wanneer je maar wilt.

- Lees het hoofdstuk 'Je huisdier verzorgen' (p. 8) voor meer informatie over je kamer en het verzorgen van je huisdieren.

5 Opslaan

Je kunt je voortgang (waaronder de status van je huisdieren, je voorwerpen en de inrichting van je kamer) opslaan door OPSLAAN aan te raken wanneer je in je kamer bent.
Zorg ervoor dat je je voortgang altijd opslaat voordat je nintendogs + cats afsluit, om te voorkomen dat je vorderingen verloren gaan.

Opgeslagen spelgegevens wissen

Je kunt alle voortgangsgegevens wissen door Ⓐ + Ⓑ + Ⓧ + Ⓨ tegelijk ingedrukt te houden wanneer het logo van nintendogs + cats op het scherm verschijnt nadat je het spel hebt opgestart.
Eenmaal gewiste gegevens kunnen niet worden teruggehaald, dus wees hier voorzichtig mee.

- Zet het systeem niet uit, start hem niet opnieuw op en verwijder de Game Card/SD-kaart niet terwijl je gegevens opslaat, en zorg dat er geen vuil in de aansluitingen komt. Hierdoor kunnen gegevens verloren gaan.
- Gebruik geen externe accessoires of software om je opgeslagen gegevens te modificeren. Dit kan ertoe leiden dat je niet verder kunt komen in het spel of opgeslagen gegevens verliest. Elke modificatie is blijvend, dus wees voorzichtig.

Eten en drinken

Net als in het echt krijgen je huisdieren ook honger en dorst, dus zorg ervoor dat ze genoeg te eten en te drinken krijgen. Of je huisdier honger of dorst heeft, kun je controleren in zijn of haar statusscherm (p. 8).

Speeltjes en accessoires

Gebruik speelgoed om met je huisdier te spelen of allerlei accessoires om je huisdier mee uit te dossen. Als je puppy een stuk speelgoed te pakken heeft en je zijn of haar naam roept, komt je puppy het brengen.

Borstelen en wassen

De vacht van je huisdier wordt op den duur vies, dus die zul je schoon moeten maken. Je kunt de vacht borstelen als je huisdier zich recht voor je bevindt. Door uit je voorwerpen een shampoo te kiezen kun je je huisdier een bad geven.

Foto's

Als je een foto wilt maken, raak dan aan of druk op L of R. Je kunt deze foto's bekijken in Nintendo 3DS Camera (te bereiken vanuit het HOME-menu van je Nintendo 3DS-systeem).

Baasjesboek

Voer hier je gegevens in om via StreetPass (p. 11) met andere baasjes te kunnen communiceren.

Meubels

Kies uit verschillende soorten meubels om een gezellige en boeiende leefomgeving voor je huisdier te creëren.

Je puppy uitlaten

Raak tijdens het uitlaten de riem aan en sleep hem in de richting die je op wilt. Er zijn tal van plekken waar jullie naartoe kunnen gaan, waaronder parken, winkels, het café en de sportschool. Je kunt ook de Stappenteller gebruiken om je hond uit te laten: klap gewoon je Nintendo 3DS-systeem dicht en draag het overal met je mee. De stappen die je in het echt zet, worden dan in het spel meegeteld!

Wedstrijden

Elke discipline is opgedeeld in verschillende wedstrijdniveaus ('bekers'). Zodra je een wedstrijd hebt gewonnen, kun je meedoen aan wedstrijden in het volgende bekertoernooi. Per dag kun je slechts twee keer aan dezelfde wedstrijd meedoen. Als je de ingestelde tijd van je Nintendo 3DS-systeem verandert, kan het zijn dat je tijdelijk niet aan wedstrijden mee kunt doen.

Discuswedstrijd

Jij gooit een discus, die je puppy vervolgens moet zien te vangen. Hoe verder je gooit, hoe meer punten je kunt verdienen.

Lure coursing

Elk van de deelnemende puppy's rent achter een 'lure' (een soort lokaas) aan die door zijn of haar baasje wordt bestuurd. Wie als eerste de finish bereikt, wint de race.

Gehoorzaamheidstest

Je puppy dient binnen de gegeven tijd de vereiste kunstjes uit te voeren. In deze wedstrijden worden de AR-kaarten gebruikt die bij je Nintendo 3DS-systeem zijn geleverd.

Winkelen

Om de zoveel tijd komen er nieuwe voorwerpen beschikbaar, dus ga regelmatig even rondsnuffelen. Als je niet genoeg geld hebt, kun je onnodige voorwerpen verkopen in de tweedehandswinkel.

1 Dierenwinkel

In deze dierenspeciaalzaak kun je onder meer eten, drinken en speelgoed voor je huisdier aanschaffen.

2 Accessoirewinkel

Hier verkopen ze allerlei accessoires voor je hond of kat. Je kunt ze eerst passen voordat je ze daadwerkelijk koopt.

3 Designwinkel

In deze winkel kun je nieuwe meubels kopen en zelfs de hele stijl van je kamer laten veranderen.

4 Tweedehandswinkel

Hier kun je voorwerpen verkopen en materiaal dat je tijdens wandelingen hebt gevonden, omruilen voor iets nieuws.

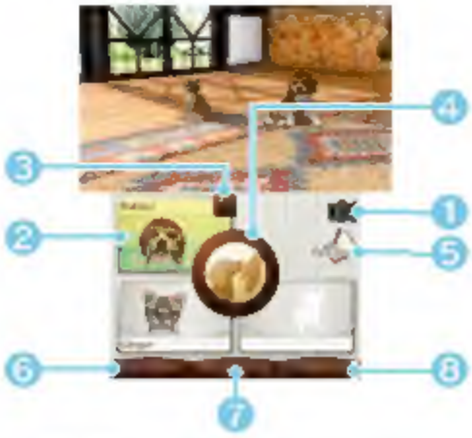
5 Kennel

Dit is waar je nieuwe puppy's en kittens kunt kopen.

6 Hotel

Hier kun je maximaal drie huisdieren laten logeren. Je kunt ook WEGGEVEN kiezen om huisdieren waar je niet meer voor kunt zorgen, aan een ander baasje te geven. **Eenmaal weggegeven huisdieren kunnen niet worden teruggehaald, dus wees hier voorzichtig mee.**

Dit is de kamer waar jij en je puppy's en kittens wonen. Hier kun je met ze spelen en hen verzorgen.



1 Camera

Een foto maken van je kamer (van het bovenste scherm).

2 Puppy / kitten

Raak een huisdier aan om je aandacht erop te richten.

3 Statusscherm

Raak dit pictogram aan om het statusscherm te openen en informatie over dat huisdier te bekijken.

4 Roepen

Roep je huisdieren bij je om ermee te spelen of te verzorgen (p. 9). Als je je aandacht op een huisdier hebt gericht, reageert alleen dat huisdier.

5 Opslaan (p. 5)

Sla de huidige status van je huisdieren, voorwerpen en kamerinrichting op.

6 Je boek (p. 11)

Open je baasjesboek.

7 Voorwerp

Bekijk je voorwerpen.

8 Uitgaan (p. 7)

Laat je puppy uit, ga uit winkelen of doe mee aan wedstrijden.

Draaien

Gebruik ○ / Ⓨ / Ⓧ / Ⓑ / Ⓐ om de camera te draaien.

Foto's van je kamer maken

Met Ⓛ of Ⓡ maak je een foto van je kamer (van wat op dat moment op het bovenste scherm te zien is). Foto's worden opgeslagen op de SD-kaart. Je kunt deze foto's bekijken in Nintendo 3DS Camera (te bereiken vanuit het HOME-menu van je Nintendo 3DS-systeem).

Beweeg de stylus over de schaduw op het onderste scherm om je puppy of kitten te aaien die op het bovenste scherm wordt weergegeven. Op een gegeven moment kunnen ook een borstel of een snack worden gekozen. Raak de borstel aan om je huisdier ermee te borstelen, of raak de snack aan om het iets lekkers te geven.

1 Terug (p. 8)

Teruggaan naar het vorige scherm.

2 Schaduw

Beweeg de stylus over de schaduw om je huisdier te aaien.

3 Camera

Een foto maken van je kamer (van het bovenste scherm).

4 Snack

Geef je huisdier iets lekkers. Raak ➥ aan om een andere snack te kiezen.

5 Borstel

Gebruik de borstel om je huisdier te verzorgen. Raak ➥ aan om een andere borstel te kiezen.

Kittens

Een kitten als huisdier hebben verschilt iets van het hebben van een puppy.

In de kennel kun je ook katten kopen. Als je eenmaal weet hoe je voor je puppy moet zorgen, ga dan eens terug naar de kennel om een kitten uit te zoeken.

Kittens hebben veel minder aandacht nodig dan puppy's. Bovendien kunnen kittens geen kunstjes leren, dus je kunt ze het beste maar gewoon hun gang laten gaan. Zo nu en dan gaan kittens uit zichzelf naar buiten en komen ze terug met een cadeautje voor hun baasje.

Als kittens honger hebben, eten ze natuurlijk geen hondenvoer, maar kattenvoer. Ze vinden het leuk om dingen van bovenaf te bekijken, dus kijk eens of je ze blij kunt maken door wat hoge meubels neer te zetten.

Het baasjesboek wordt gebruikt om met andere baasjes te communiceren met wie je via StreetPass (p. 12) in contact bent gekomen.

Het baasjesboek voor het eerst gebruiken

De eerste keer dat je het baasjesboek opent, wordt er een bestand met aanvullende gegevens gemaakt op de SD-kaart en wordt nintendogs + cats op je Nintendo 3DS-systeem voor gebruik met StreetPass geregistreerd. Zonder deze aanvullende gegevens op de SD-kaart kun je geen gebruik maken van het baasjesboek en StreetPass.

- Voordat je deze software voor gebruik met StreetPass kunt registreren, moet je eerst akkoord gaan met de gebruikersovereenkomst voor Nintendo 3DS-diensten en het privacybeleid. Ga naar de systeeminstellingen voor meer informatie hierover.

Het baasjesboekscherm

Wanneer je je baasjesboek opendoet, zie je het scherm dat hieronder is afgebeeld. Je kunt de stylus gebruiken om notities te maken in je baasjesboek.

1 Gum

Sleep de gum over notities om ze uit te wissen.

2 Baasjesinformatie

Vanuit dit scherm kun je je Mii™-personage kiezen, je foto en cadeautje instellen, en je StreetPassbericht wijzigen. Deze gegevens zijn zichtbaar voor alle gebruikers met wie je via StreetPass communiceert. Gebruik geen persoonlijke informatie waaruit kan worden afgeleid wie je bent, of termen waar andere gebruikers mogelijk aanstoot aan nemen.

- Als je nog geen Mii-personage hebt gemaakt met Mii-maker in het HOME-menu, verschijnt je naam niet in je baasjesinformatie. Om je naam weer te geven moet je eerst een Mii-personage maken en dit vervolgens voor je baasjesinformatie instellen.

3 StreetPass-informatie

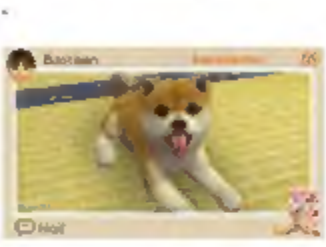
Raak stickers aan in je baasjesboek om gegevens te bekijken van andere baasjes en huisdieren die je via StreetPass hebt ontmoet. Je kunt een huisdier van een andere gebruiker uitnodigen om in het park met een van die van jou te komen spelen.

Als je nintendogs + cats voor gebruik met StreetPass registreert, kun je met andere spelers en hun huisdieren communiceren wanneer je je Nintendo 3DS-systeem buitenshuis met je mee draagt.

Wat je kunt doen via StreetPass

Hier volgt een kort overzicht van wat er gebeurt als je via StreetPass met een ander baasje communiceert.
Om met behulp van deze functie te communiceren moeten alle spelers StreetPass op hun Nintendo 3DS-systemen hebben ingeschakeld voor deze software.

- Er wordt informatie naar het andere baasje verstuurd, waaronder baasjes- en huisdierinformatie, en de foto en het cadeautje die je mogelijk hebt ingesteld.



- Je kunt in je baasjesboek informatie bekijken over andere baasjes die je hebt ontmoet, en over de cadeautjes die je van hen hebt ontvangen.

- Raak in het baasjesboek IN HET PARK AFSPREKEN aan om naar het park te gaan en met het Mii-personage en een huisdier van een ander baasje te spelen.

- Naarmate je meer baasjes ontmoet, komen er steeds meer hondenrassen bij in de kennel.

◆ Zodra je een baasje eenmaal via StreetPass hebt ontmoet, kun je hem of haar voorlopig niet meer tegenkomen via StreetPass.

StreetPass inschakelen

Volg de onderstaande stappen om StreetPass in te schakelen.

❶ Open het baasjesboek (p. 11)

Ga naar je baasjesboek en registreer nintendogs + cats voor gebruik met StreetPass op je Nintendo 3DS-systeem.

❷ Stel je baasjesinformatie in (p. 11)

Stel je Mii-personage, foto, bericht en cadeautje in. Je kunt alleen een foto instellen die je hebt gemaakt tijdens het spelen van dit spel.

❸ Draag het systeem bij je

Neem het dichtgeklapte systeem overal mee naartoe om automatisch informatie uit te wisselen met andere spelers van nintendogs + cats die ook StreetPass gebruiken.

◆ Om StreetPass op de juiste manier te laten werken moet je je systeem aan hebben staan en moet draadloze communicatie zijn ingeschakeld.

Baasjes ontmoeten via StreetPass

Iedere keer als je via StreetPass een nieuw baasje ontmoet, komt er een sticker bij in je baasjesboek. Raak de stickers aan om informatie te bekijken over andere gebruikers.

StreetPass uitschakelen

Om StreetPass uit te schakelen ga je naar de systeeminstellingen en kies je GEHEUGEN-BEHEER, gevolgd door STREETPASS-BEHEER.
Raak het pictogram voor deze software aan en kies vervolgens STREETPASS UITSCHAKELEN.

Je kunt beperkingen instellen voor de StreetPass-functie met behulp van de functie voor ouderlijk toezicht.

◆ Lees de Nintendo 3DS-handleiding voor meer informatie.

◆ Als je StreetPass weer wilt inschakelen, ga dan gewoon terug naar je baasjesboek en registreer nintendogs + cats opnieuw voor gebruik met StreetPass op je systeem.

AR-kaarten

Kies de AR-camera in je Voorwerpen en laat je huisdier op het scherm verschijnen door de camera's aan de buitenzijde op een AR-kaart te richten. Je kunt je puppy kunstjes laten doen en zelfs 3D-foto's van je huisdier maken.

AR-kaarten

De AR-kaarten zijn inbegrepen bij je Nintendo 3DS-systeem. Lees de Nintendo 3DS-handleiding voor meer informatie over het gebruik van AR-kaarten.

SpotPass™

Als je nintendogs + cats voor gebruik met SpotPass registreert, maakt je systeem automatisch verbinding met draadloze netwerken die toegang hebben tot het internet. Je ontvangt tevens speciale voorwerpen, die als stickers in je baasjesboek verschijnen.

SpotPass is alleen actief wanneer het systeem in de slaapstand staat en er een compatibel Access Point binnen bereik is.

Om SpotPass te gebruiken moet je eerst:
- Akkoord gaan met de gebruikersovereenkomst voor Nintendo 3DS-diensten en het privacybeleid;
- Een internetverbinding instellen;
- Een SD-kaart invoeren in het Nintendo 3DS-systeem.
  Lees de Nintendo 3DS-handleiding voor meer informatie.

SpotPass inschakelen

Net als met StreetPass kun je het spel vanuit je baasjesboek voor gebruik met SpotPass registreren en deze functie inschakelen.

SpotPass uitschakelen

Je kunt SpotPass op elk moment uitschakelen via het HOME-menu als je een bericht van de softwaretitel hebt ontvangen.
1. Raak aan om Berichten te openen.
2. Kies een bericht van deze softwaretitel.
3. Raak AFMELDEN VOOR BERICHTEN VAN DEZE SOFTWARE aan.

Nintendo Network™

Deze software ondersteunt het gebruik van Nintendo Network. Schakel SpotPass in om speciale voorwerpen te ontvangen.

Over Nintendo Network

NINTENDO NETWORK

Nintendo Network is een online dienst die het mogelijk maakt online met andere spelers van over de hele wereld te spelen, nieuwe software en aanvullende content te downloaden, video's uit te wisselen, berichten te versturen en nog veel meer!

14 Contactgegevens

Meer informatie over onze producten is te vinden op de Nintendo-website:
www.nintendo.com

Voor hulp bij het oplossen van problemen lees je de handleiding van je Nintendo 3DS-systeem, of ga je naar:
support.nintendo.com